

深圳卡迪电子有限公司

2017/7/7 V1. 1



KISS 指南专注 敬业 感恩 分享

版本	更新时间	更新内容
V1.0	2017/4/7	首次发行
V1.1	2017/7/7	更新控件内容
V2. 0	2018/1/4	更新系统寄存器和二次程序开发杨

更新记录



1. 目录

. 概述	5
2.1 KISS 屏基本架构	5
2.2 KISS 屏主要特点	6
. KISS 软件操作说明	8
3.1 工程建立及编辑	8
3.2 控件使用说明	12
3.2.1 基本触控	12
3.2.2 按键返回	14
3.2.3 弹出菜单	16
3.2.4 数据录入	18
3.2.5 增量调节	19
3.2.6 拖动调节	20
3.2.7 滑动进度	21
3.2.8 RTC 设置	23
3.2.9 ASCL 录入	25
3.2.10 GBK 录入	26
3.2.11 变量图标	28
3.2.12 动画图标	30
3.2.13 艺术字	31
3.2.14 图片动画显示	33
3.2.15 数据变量显示	34
3.2.16 文本显示	35
3.2.17 位变量	37
3.2.18 RTC 显示	39
3.2.19 二维码	40
3.3 图标库操作指南	42
	概述 2.1 KISS 屏基本架构 2.2 KISS 屏主要特点 KISS 软件操作说明 3.1 工程建立及编辑 3.2 控件使用说明 3.2.1 基本触控 3.2.2 按键返回 3.2.3 弹出菜単 3.2.4 数据录入 3.2.5 增量调节 3.2.6 拖动调节 3.2.7 滑动进度 3.2.7 滑动进度 3.2.7 滑动进度 3.2.8 RTC 设置 3.2.10 GBK 录入 3.2.11 变量图标 3.2.12 动画图标 3.2.13 艺术字 3.2.14 图片动画显示 3.2.15 数据变量显示 3.2.16 文本显示 3.2.17 位变量 3.2.18 RTC 显示 3.2.19 二维码 3.2.19 二维码 3.2.19 二维码



1 概述

1.1 KISS 屏基本架构

KISS(KADI Industry Support System: 卡迪工业支持系统)是深圳卡迪电子有限公司开发的基于卡迪核心模块系列(KD200/KD320/KD700/KD1200 等)所设计的智慧型人机交互图形界面系统软件, KISS 软件主要由三部分组成:编辑器软件,模拟器软件和串口调试模拟器。编辑器软件用于 HMI 界面编辑并生成模块需要的文件,模拟器软件可以在 PC 上直接模拟界面的操作,串口模拟调试器器则模拟一串口与模拟器进行通信。KISS 软件整体架构如下:



一个典型的 KISS 屏硬件一般有 KADI 核心板, TFT LCD, 触摸屏(电容/电阻), 串口转换模块(TTL/RS232/RS485), 高效电源转换电路, RTC 电路(含电池), 蜂鸣器, USB 接口, SD 卡槽, 铁框等组成。如下图所示(KD043NWR01B-480272):



KISS 指南专注 敬业 感恩 分享



背面



正面



1.2 KISS 屏主要特点

- 把 GUI 分解成控件并按页面来配置,控件显示直接由变量控制。在通过 PC 软件配置好 控件地址后,用户仅需要通过串口修改变量值即可实现控件的相应改变;
- ▶ 带 SD 卡接口, FAT32 格式, 用户可通过 SD 卡来批量更新显示内容, 便于生产管理;
- ▶ 内置 128MB 存储器,最大可扩展到 4GB,可存储海量图片,字库和图标;
- ▶ 集成 RTC 功能, 自带电池保证 3 年以上供电使用, 精度小于 1 秒/周, 带农历功能;
- ▶ 256 字节配置寄存器空间,串口指令读写,便于硬件控制及操作;
- ▶ 可靠的高性能硬件平台,运行速度快,性能优越,质量可靠;



2. KISS 软件操作说明

2.1 界面功能区域介绍

→ 欢迎使用KISS串口屏幕编辑器C:	\Users\long\Desktop\TEST\80048	0演示工程1\800480演示工程\Kadi_Set\kadiuart.prj		– 🗆 ×
文件编辑 查看控件 工具 帮助) 🚍 🚚 🚙 🍠 Hod 🗠 🗔 📼 📼 📇 🌆		
			₩→ 工具栏	
	123 🕮 Abc 🕸 🏠	ਾ 🗘 🔘 🗒 🕑 🛃 兰 🖤 🛞 🗋	功能控件栏	
121 60 -0- 1234 🔮	🙀 <u>123</u> Abc 🕸 🛠	🗱 🛲 🖾 🎟 🛇 🛇 📕		
		'n		
透加 HM6余 上移 下移	基本軸控199			
				X坐标 F Y坐标 3 1981年 787 宣府 470
0 01.jpg 1 02.jpg 2 03.jpg	专注		数业	
3 04.jpg 贝国列衣 4 05.jpg				
6 07.jpg 7 08.jpg	贝囬编辑区域			
8 5_首页.jpg 9 6_首页.jpg 18 7 符号网标 ing				控件属性框
10 / /_22 量 国际.jpg 11 8_动画图标的使用.jpg 12 9_弹出菜单.jpg				J-4- / - 9 -44 1-4
13 10_弹出菜单背景.jpg 14 11_按键值返回.jpg 15 12 拖助调节.ing				
16 13_增量调节.jpg 17 14_文本录入.jpg				
18 15_数据录入.jpg 19 16_实时时钟.jpg				
20 1/_吨将固标.jpg 21 18_艺术字.jpg 22 19 列表显示.jpg	<u>成 與</u>	列玄屏	分生	
23 20_曲线显示.jpg 24 21_二维码显示.jpg			~ ~	
25 22_数字键盘.jpg 26 23全键盘.jpg 27 24全键盘.sipg				
27 24主WE型 京.jpg 28 25_硬件参数配置.jpg 29 26_返回底图.jpg				
30 27_红色.jpg 31 28_绿色.jpg				
32 29_监色.jpg 33 30_黑色.jpg 34 31 白色 ing				

软件上半部份分为三个区域:

- ▶ 功能控件区域: 文件基本操作, 包括打开关闭, 以及模拟器调用等
- ▶ 界面编辑控件区域:包含页面编辑需要使用的显示控件和触控控件
- ▶ 编辑控件区域: 控件复制删除对齐等操作

下半部份从左到右分别是页面列表,页面编辑和控件属性编辑。



依次向右功能介绍

复制 粘贴 剪切 上对齐 下对齐 左对齐 右对齐 水平分布 垂直分布 移到最后 移到最前



点击"新建"按钮弹出以下界面:

🚵 新建工程属性				×
屏幕属性 ・ 标准分辨率 520X240 ▼ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	● 协议选 ○ 标 ○ Mc ○ Ba	择 准协议 odBus协议 cNet协议		
工程存储路径 d:\szkaditech		-	1	
提示: 如果选择的路径下已	有工程则打	开已有工程	<u> </u>	
	确定	取消		

图中屏幕属性有标准分辨率和自定义分辨率,协议选择有标准协议和 modbus 协议。标准协议主要是按照卡迪通用定义的协议 帧头(2byte)+数据长度(1byte)+指令(1byte)+数据(Nbyte)+指令和数据的 CRC 校验(2byte)。

modBus 协议主要是按照国家标准 modBus 的协议。详情请参照标准 ModBus 协议。 工程存储路径:设置保存工程的路径,在该路径下会生成一个 Kadi_Set 的文件夹。

2.2 图片的添加移动

添	加 删除 上移 下移
页面	初表 控件列表
0	01.jpg
1	02.jpg
2	03.jpg
3	04.jpg
4	05.jpg
5	06.jpg
6	07.jpg
7	08.jpg
8	5_首页.jpg
9	6_首页.jpg
10	7_变量图标.jpg
11	8_动画图标的使用.jpg
12	9_弹出菜单.jpg
13	10_弹出菜单背景.jpg
14	11_按键值返回.jpg
15	12_拖动调节.jpg
16	13_增量调节.jpg
17	14_文本录入.jpg
18	15_数据录入.jpg
19	16_实时时钟.jpg
20	17_旋转图标.jpg
21	18_艺术字.jpg
22	19_列表显示.jpg
23	20_曲线显示.jpg
24	21_二维码显示.jpg
25	22_数字键盘.jpg
26	23全键盘.jpg
27	24全键盘背景.jpg
28	25_硬件参数配置.jpg
29	26_返回底图.jpg
30	27_红色.jpg
31	28_绿色.jpg
32	29_蓝色.jpg
33	30_黑色.jpg
34	31_白色.jpg

添加完成后,显示如下: 添加时需注意:



- ▶ 页面图片大小最好跟设定的分辨率一致,否则界面显示会比较模糊;
- ▶ 支持图片格式为 jpg、 bmp 和 RGB565 格式数据,选择一项之后,所有图片格式必须一致;
- 图片名称按照整数顺序自动排列,文件名称左边的数字即为页面 ID,请按顺序编排 好文件名

点击页面旁边的控件列表,可以看到每个页面所使用到的控件,方便用户选择。



点击不同控件然后拖到页面上,通过设置控件属性,即可编辑页面,一般一个编辑好的 页面如下图:



页面编辑完成后,点击保存。然后点击菜单栏上的"模拟运行",即可调用模拟器进行 仿真调试,然后根据仿真的结果修改页面。





仿真的同时,软件也会输出一些信息,方便开发人员调试。



点击菜单栏上的"通信测试",则可以调用串口模拟仿真器,配合模拟器一起,基本上可以完成用户 UI 的全部设计。



2.3 配置文件介绍

x xx x	🖬 🚰 🏙 📄 📑) る 本 の の 参 「 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	• Ø
a abc 🍄 😚 🎆 Am 🔀			7
Configuration			>
特率设置(R1) 4800	高字节(R3)0x 00	(0X00-0XFF) 串口帧	头高字节(RA) 00 (0X00-0XFF)
水平显示设置VDS 垂直显示设 ・ 正常显示 ・ 正常显示 ・ 旋转90显示 ・ 協	置HDS 背 常显示 转180显示	光灯是否受控制 ・ 背光灯不受控制 ・ 背光灯受屏幕控制	是否启用串口帧校验 で 不启用串口CRC16校验 で 启用串口CRC16校验
数据是否自动上传 ・ 触摸后参数不自动上传 ・ 触摸后参数自动上传	响应时间设置 ・ 変重存储上电 〇 初始化由22字)	初始化为0x00 库文件决定	响应时间设置 C 80ms C 120ms C 160ms
自定义波特率设置 高字节0x	背光灯设置 高度显示时设置(R6)0x 设置关闭时亮度0x 点亮时间(R8单位秒)0x	00 (0X00 00 (0X00 00 (0X00	0-0X40) 0-0X40) 0-0XFF)
□ 启用 □ □ 启动自动校正屏幕	5		生成数据

波特率设置: 主要是配置串口屏和主板的通信波特率。

串口帧头高字节和低字节:如果不设置默认的是 5A A5,可以根据需求设置帧头值。

水平模式设置:点击旋转 90 显示,显示在屏幕上图片会旋转 90 度。相当于竖屏。

垂直显示设置:触摸旋转180显示,在屏幕上图片旋转180显示。

背光灯是否受控制:背光灯受屏幕控制指令为 5A A5 03 80 01 xx 范围 0x00-0x40

数据是否自动上传:数据会自动上传给下位机进行通信。

其它的按默认设置。

点击生成数据会在 Kadi_Set 目下生成 CONFIG.txt 文件,来保存这配置的数据。



2.3 创建加载图库



添加: 主要添加图标格式为 BMP 和 PNG。添加图标的数量不能超过 127 个,同时添加的图标大小不能超过工程图片的大小。

删除: 主要删除添加图标的其中一个

上移 下移:移动图标其中一个的顺序。

滤色:

图像自动加入项目:选中会自动在项目工程,就不要再加载一次图标库。

创建: 创建图标库的名字后缀为.ilib。名字不能有中文。如果是命名图标库和工程里面的图标库名字相同会覆盖原来。会在 Kadi_Res 的目录下生成刚命名的文件。

打开: 主要是对图标库进行修改, 打开的后缀名字为.ICO 和.ilib。



2.3 加载字库



添加系统字库步骤:

1: 选中系统字体点击手动添加字体。

2: 点击最下方确定键,在工程目录下就可以看到添加的字库。

添加生成的字库步骤:

点击添加字库按钮会自动弹出上图该显示框(如果是系统字库不需要设置右边字体属性)

系统已有字体:这里面字体是和编辑器软件放在同一个位置,当工程里面设置了需要什么样的字体大小通过手动添加字体,如果通过编辑器生成自定义字库,需要通过设置右边的字体属性。

字号标记: 生成字库前面的序号 比如 35_Kadi.DZK。那么字号标记就是为 35 字符宽 字符高: 主要是该字体的大小长和宽。

	字模提取工具
_	

-	

×

字体转换格式 ○ 1bit转换 ○ 2bit转换	生成选择 ・ ASCII へ	中文 • 中文	, 全编码库 。选择文本					:成字库的ID,	∄:	1	呆存数据
C 4bit转换 C 8bit转换 内容查看 字模(中文編码选: 「GBK312 参改	r¥ C GBK		,	生成数 1		义文本内容不 字符宽度为高	超过2000个汉 度的一半。此	?字 比值为高度值。	, Es	主成压缩数技
9月91 字符操作 宽度:	ー 描点	bCode1 上移	左移	抽去行		。 企上移	抽取列		• 左移	清空点	保存
高度:	擦除	下移	右移	插入行		○ 下移	插入列		○ 右移	复制	取消

字体位数: 也是生成字库文件是字体转换格式模式 如果该生成的字库文件是 1bit 转换就选择 1bit 转换。

编码选择:如果是用编辑生成的字库是中文那就是选中 GBK 如果是是数字英文就选择 ASCLL 压缩算法:主要是为了生成字库的大小变得更小。通过我们专门的压缩算法将字库数据进一



步压缩。这一步主要是在生成自定义字库的时候设置。 是否是字模集:由于 ASCLL 数据量小 所有会将所有大小的数字 字母全部在一个文件中生成。 如果是生成不是中文的字库就需要选中。



3 控件使用说明

控件的操作主要通过配置控件属性来实现。属性一般包括三个部分:

- ▶ 基本配置: 位置,大小,颜色等;
- ▶ 显示及切换操作;
- ▶ 地址键值设置;

具体到每种控件,以下作详细介绍。

3.1 基本触控

区域范围设置 X坐标 到 Y坐标 14 宽度 423 高度 250
基本触控
名称定义: 基本触控
按钮效果: -1 指定 □ 无按钮效果
页面切换: 2指定 □ 不进行页面
建值(0x) 0000 指定

按钮效果:点击"指定"弹出图库选择栏, 选择按下后显示的效果,如果勾选了"无 按钮效果",则控件按下后无效果反馈。默 认值为"-1",代表无按钮效果。

页面切换:点击"指定"弹出图库选择栏, 然后选择跳转的页面,如果勾选了"不进 行页面切换",则控件按下后无效果反馈。 默认值为"-1",代表不进行页面切换。

键值: 控件 ID, 可以根据通信协议通过串 口来操作控件

注:当设计键盘输入时,所有的按键 都采用基本触控实现,键盘按钮的有效键 值为:0x0030~0x0039(0[~]9),0x002E(.), 0x002D(±),0x00F0(取消),0x00F1(确 认),0x00F2(退格)。键值可以点击指定, 然后通过跳出的键值编辑界面选择对应的 按键,也可以自己编辑数值。界面如下:



	鍵	码是	X					
		1	2	3	4	5	6	7
	8	9	0		-	=	а	Ь
	с	[d]	е	f	g	h	i	j
	k	I	m	n	0	Р	q	r
	s	t	u	V	w	×	У	z
]]	1	;	1	5		1
			е 7 (Д]		enter		<u></u>
	0	Cance	el	Re	turn		apsL	ock
ì令 0000 添加	D	elete		Le	eft		Righ	nt
用还				Back	spac	е		

当选择指定的按键后,会自动返回一对应的键值,一般键值使用 16 位数据,当使用字母键 盘输入时,字母键高字节对应大写字母 ASCII 值,低字节对应小写字母 ASCII 值,如果键盘 中有定义 CapsLock 键,按下该按键后会自动切换大小写显示。比如选择键码'd',则返回 键值 0x4464,使用 ASCII 录入控件时,点击'd'显示'd',如果先按下 CapsLock 键,则 点击'd'显示'D'。

如果右边键码定义不能满足需求,也可以使用自定义方式。在命令中输入自定义键值,添加 描述,然后保存,选择后点击 ok 即可。如下即为自定义一个 F1F1 键值示例。

命令	描述			雜	母差	X					
-1F1	切换显示			•	1	2	3	4	5	6	7
				8	9	0		-	=	а	Ь
				с	d	е	f	g	h	i	j
				k	1	m	n	0	р	q	r
				s	t	u	V	w	×	У	z
i i		1]]	1	;	1	5		1
删除现	页 清空]	上移下移		spac	е 7 44]			entei	·
上面方 先项,点	框选择你需 這OK提交	OK(提交)			ance		Re	turn		apsL	ock
it Fi	1F1	添加		D	elete		L	eft		Righ	nt
i 述 切	1换显示			-			Back	snac	e -		



3.2 按键返回

区域范围设置
×坐标 176 ¥坐标 146 预
度 131 高度 60 览
按键值返回配置
名称定义 按键返回
□ 数据自动上传
按钮效果:
-1 指定
□ 无按钮效果
页面切换:
4 指定 🕘 🌡
0000 指定
变重地址(0×) 0000
● 按字节写变量 ○ 位控制
○ 写入高字节
○ 写入低字节

区域范围设置:设置控件的位置和大小; 也可以通过鼠标进行操作当选择数据自动上传后, 自动将键值和地址通过串口发送出去

按钮效果:点击"指定"跳出图库选择栏,然后选 择按下后显示的效果,如果勾选了"无按钮效果"。 则控件按下后无效果反馈。默认值为"-1",代表 无按钮效果。

页面切换:点击"指定"跳出图库选择栏。然后选 择跳转的页面,也可以直接输入页面 ID;如果勾 选了"不进行页面切换",则控件按下后无效果反 馈。默认值为"-1",代表不进行页面切换。 **键值:**写入该控件地址的数据。 **变量地址:**数据存储地址。

数据写入方式:

按字节写入:把键值写入变量地址。 写入高字节:把键值的低位写入变量的高位。 写入低字节:把键值从低位写入变量的低位。 位控制:将键值的最低位写入变量地址的指定位。

如触摸的左图1键,返回的信息如下

按键值返回的使用	21通信用は22番目 「住民芸品の頃の25冊 第21: ○ 与現記芸書信 ○ 与卡曲平台書信 ● 送行 开始 皆存 关闭 (第8) 第21: ○ 与現記芸書信 ○ 与卡曲平台書信 ● 送行 开始 皆存 关闭 (第8)
键值 1	#D设置 #D设置 #21:#02:001 #D2:#02:00 #0:00
1 2 <u>3</u> 4 5 返回	「 重要変近 1000 He 日示论金 次報 必要 操作文本稿色:



KISS 指南专注 敬业 感恩 分享

3.3 弹出菜单

弹	出	菜单	单
~ *		· · · ·	

名称定义 弹出菜单60	李昌州 州 定于数据存储地址 以及数据存储
✔ 数据自动上传	弹出菜单设置: 选择点击控件后需要显示的内容,
按钮效果	可以在图片库中选择,也可以通过输入页面和区
-1 指定	域位置参数来设置。
▼ 无按钮效果	弹出菜单主要用于实现一些按键按下后需要 确
□ 使用图库 48.ICO _	认取消动作的弹出框,下面为弹出菜单 的 实 现 示例 :
变重地址 0005	变量地址: 数据存储地址。
	数据写入方式:
 ● 按字节与变量 ○ 位控制 	按字节写入:把键值写入变量地址。
	写入高字节:把键值的低位写入变量的高位。
○ 与人做字节	写入低字节:把键值从低位写入变量的低位。
	位控制:将键值的最低位写入地址的指定位。
理出菜里设置	所在页面 :弹出菜单所在页面 ID。
所在页面: 33	菜单区域: 弹出菜单在所在页面的区域范围。
菜单区域	显示位置 :菜单在当前面页面显示的位置。
366 209 706 410	函数名称:二 次开发的伪指令跳转到的功能函数
显示位置 384 209 设置	注释:弹出菜单上只能做基本控件。
	将作图配置完出现的效果图如下。



图弹出菜单效果图



KISS 指南专注 敬业 感恩 分享

3.4 数据录入

数据录入	按钮双禾:按钮按下
名称定义: 数据录入167	示无动画
☑ 数据自动上传	页面切换: 按钮按下/
按钮效果:	表示不进行页面切换
-1 指定	
	变量地址: 数据在存
	显示颜色: 数据显示
□ 使用图库 48.ICO <u>▼</u>	字库位置: 选择所使
页面切换	字体大小: 设置使用
-1 指定	对齐方式: 设置数据
▼ 不进行页面切换	式,分左对齐和右邓
	变量类型:
变重地址(0x) 0900	0x00 = 整数(字)
变重类型 0×00 = 整数(字)	0x01 = 长整数(双
整数位数 2 小数位数 0	0x02 = 无符号字 ⁼
見示位署 661 198 指定	0x03 = 无符号字 [:]
	整数/小数位数: 设置
今年位立 2011/2011/27	变量单位: 设置长度
子体大小 16 255	显示方式: 直接显示
光标颜色 羔巴	键盘位置: 当前页或
输出显示方式 输出正常显示 ▼	键盘所在页面: 选择
键盘位置 其他页 💌键盘设置	键盘区域: 键盘所在
键盘所在页面 45	显示位置: 键盘在当
键盘区域 611 128 ~ 841 413	启用范围设置: 是否
泉示位置 462 176 设置 设置	自带显示属性: 从左
	函数名称:二次开发
最小值 0 最大值 0	注: 变量录入调用的
□ 自带显示属性 从左到右输入 🔍	应的返回值为
	定), 0x00F0(取消), (
函数名称	录入数据后通过"数

按钮效果: 按钮按下效果图选择, -1 为默认值, 表 后切换页面选择,-1 为默认值, Æ **F储器中的位置** 市的字体颜色 使用的字库 目的字体大小 居在显示区域中的方 对齐两种 又字) 节参数(变量指针高字节) 节参数(变量指针低字节) 置数据整数/小数部分的长度 夏及单位字符串 成者显示*号 戈是其他页 **译键盘所在页面和键盘区域** E页键盘的区域 当前页的显示位置 5 启用范围设置 上到右输入,从右到左输入 的伪指令跳转到的功能函数 り键盘要做基本触控, 如 0-9 对 g 0x0030-0x0039, 0x00F1(确 0x00F2(退格) 牧据变量显示"将数据显示

将左图配置完成后,即可实现如下图功能



数据录入	使用示例					
		数值				
	7					7
	•		1	2	3	删除
			4	5	6	取消
			7	8	9	确定
			0		-	

数据录入显示效果图



3.5 增量调节

增重调节

按钮劾果:			160/001	
37		指定		=
′ □ 无按钮:	— 效果	0		
□ 使用图	库「	48.ICO		Ŧ
变 量地址(0×	.) 000	08		
 ·	变量	〇位	控制	
○ 写入高字	Ψ			
○ 写入低字	Ψ			
调节方式	++	ŀ	•	
逾限处理方式	t 停	止(等于	-门限)	•
调节步长 1	-	1		
最小值: 0				
最大值: 50)			
按键效果: 招	往时	车续调	•	
	26(77(4)	T		

数据自动上传: 勾选后, 数据通过串口自动上传 按钮效果: 按钮按下效果图选择, -1 为默认值, 表示无动画 **页面切换:** 按钮按下后切换页面选择, -1 为默 认值, 表示不进行页面切换 **变量地址:** 数据存储地址。 **数据写入方式:** 按字节写入:把键值写入变量地址。 写入高字节:把键值的低位写入变量的高位。 写入低字节:把键值的最低位写入变量的低位。 位控制:将键值的最低位写入地址的指定位。

调节方式:自加和自减 处理方式:循环/停止 调节步长:增加或者减少的步长(0-32767) 最小值:增量调节的最小值 最大值:增量调节的最打字 按键效果:按住连续调节/按住只调节一次 函数名称:二次开发的伪指令跳转到的功能函数

调节后可通过数据变量显示将数据显示出来

将左图配置完成后,即可实现如下图的功能

增量调节使用示例 	
1	1 小
4	



3.6 拖动调节

▼ 数据自动上传	i
变量地址(0x)	0000
拖动方式 数据返回格式 拖动方式	 调节字地址 ▼ 横向拖动 ▼
起始位置对应的 终止位置对应的 执行函数 函数名称:	的返回值 0 9返回值 0 ▼□ 使用

数据自动上传:勾选后数据通过串口自动 上传

变量地址:数据存储地址。 **数据返回格式:**调节字地址/调节高字 节/调节低字节。

拖动和方式:横向/纵向

函数名称:二次开发的伪指令跳转到的功 能函数

注: 拖动调节主要用于滑动操作显示,跟 "滑动进度"配合使用,可实现横向和纵 向的滑动操作下面介绍滑动进度来显示效 果图

3.7 滑度刻度

滑度刻度指示设置	
名称定义 滑度刻度82	
变量地址(0x) 0007	
起始变量刻度值 0	
终止变量刻度值 100	
刻度模式 横向刻度条 👤	
起始与终止刻度坐标,系统自动默认 为配置按钮的区域范围	
图标文件 48.ICO 🗾	
滑动图标 23	用 览
显示模式 透明 ▼	
图标显示(Y)坐标值 35	
图标前移偏移里 0 (0~	255)
VP模式 指向一个整型变 ▼	

变量地址:指定数据存储的位置
起始/终止刻度值:设置滑动起点和终点 对应的数值
刻度模式:选择横向/纵向刻度
图标文件:选择要用到的图标库
滑动图标:从图库中选择滑动块使用的图标
显示模式:滑动时显示背景/透明
坐标偏移量:滑动一步前进的数值,X对应横向滑动,Y对应纵向滑动
VP模式:
指向一个整形变量
指向一个整型变量的高字节
指向一个整型变量的低字节

将左图配置完成后,即可实现如下图的功能

22



35	
35	

拖动和滑度使用的效果图

3.8 RTC 设置

RTC设置	数据自动上传: 勾选后,数据通过串口自动上传
	按钮效果: 按钮按下效果图选择,-1 为默认值, 表
名标定义 RTC设置158	不力 <u>动</u> 国。 日二位罢-边罢时问键条现左右火前的五五区 域 。
☑ 数据自动上传	亚示位直: 设直时间键盔现住在目前的贝朗区域 目二辆条。数据目示的字体部条
	亚小颜色: 奴据亚小时于体颜色 宁佐位置, 选择低使田的字库
	于岸位重: 远洋州使用的子库 字体十小 ,设置使田的字体十小
	子杯八小 。
▶ 无按钮效果	变量单位 ,设置长度及单位字符串
□ 使用图库 0 iconlib.ilib	见示方式 ,直接显示或者显示*号
显示位置: 620 145 指定	所在页面: 洗择键盘所在页面和键盘区域
	键盘区域: 键盘所在页键盘的区域
	显示位置:键盘在当前页的显示位置
字库位置 0 范围:0,23~127	函数名称 :二次开发的伪指令跳转到的功能函数
字体大小 22 范围:4~255	将左图配置完成后,即可实现如下图的功能
光标颜色 里色 ▼	
键盘设置	
所住以面 谷谷 日本	
33	
键盘区域	
290 102 513 380	
显示位署 400 130 设置	
┌二次开发功能函数	
函数名称: 🗾 使用	
	23



ASCII录入

■ KISSUS模拟器				- 0	×
实时时	钟的使用				
	2017-11	L -27 1	10:11	:25 Sur	1
S101 12 1	20				
	7	8	9	\leftarrow	
Ē 8 4 Ē	4	5	6	Esc	
6 5.00	1	2	3	OK	
	0	•	+/-		
说明:请单击表盘修改时间!			返回		

RTC 设置效果图

		224
名称定义	ASCII录入59	
☑ 数据自动	动上传	
按钮效果:		
-1	指定	
▼ 无按钮刻	 汝果	_
「 使田图		
	- 1-10,100	1000
页面切换:		
-1	指定	
, 反 不进行者	575-17148	
▲ 不进行以	以叫切探	
变 <mark>重地址(</mark> 0x) 0200	
文本长度	100	
录入模式	重新录入	•
字库位置	24	范围:0,23~127
X方向点阵数	Į <mark>24</mark>	范围:4~255
Y方向点阵数	[24	范围:4~255
光标颜色	黑色	
文本颜色	F800	
☑ 输入状态	返回	
录入显示区域	ιχ Γενει Γ	100
49 132	745	196 指定
键盘位置	具他页	<u> </u>
键盘设计	昱	
所在页面		
23		
键盘区域		
33 175	767	463
显示位置 3	3 120	设置
输入过程显示	示方式 正常	3显示 ▼
` 次 <u>开</u> 华市	台泊南北海	
——八开及归 _{國委長45} 、日	HERTRY	
四颈名称:		▼ 1使用

3.9 ASCLL 录入

按钮效果:选择按钮按下时的效果图,-1为 默认值,表示按下无效果 **页面切换:**选择按钮按下时切换到的页面,-1 为默认值,表示不切换页面 **变量地址:**数据在存储器中的位置 **文本长度**: 设置数据的长度 录入模式:修改文本/重新录入 **字库位置:**选择所使用的字库 X/Y 方向点阵数:设置字符点阵大小 **光标颜色:**黑色/白色 **文本颜色**: 设置字体颜色 **输入状态返回**:勾选时,在(VP-1)位置保 存输入结束标记和有效数据长度 **录入显示区域**: 文本录入过程中显示区域 键盘位置:当前页/其他页(切换到其他页面选 择) 键盘设置:选择键盘所在的页面,区域,及显 示位置

输入过程显示方式:正常显示/'*'替代显示 函数名称:二次开发的伪指令跳转到的功能函 数

将左图配置完成后,即可实现如下图的功能

24





图为 ASCLL 录入效果图



KISS 指南专注 敬业 感恩 分享

3.10 GBK 录入

BK录入	惊知效用 。冼择惊知惊下时的效用图 _1 丰子
名称定义 GBK录入56	按钮双木 : 远洋按钮按下时的双木图, 一 夜小 工动用 加用选择"估用图房" 则读下合目于
	无效未,如未远挥 使用图库 ,则按下云亚示 图库由类探的图片
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	图件中远洋的图片 页面切场 ,洪塔里不需要切场页面 _1 美子石
-1 指空	贝国切探: 远洋定古需安切探贝回,一夜小个 切捣
	动兵。 亦是州州,数据左右俄哭山的位置
▶ 大按钮效果	文重地址 : 数据让于储船干的位置 文木长度 , 设置数据的长度
□ 使用图库 48.ICO 🚽	云本区区 : 设置奴据时区度 寻入模式 . 修改文太/重新录入
	显示字库 。选择所使用的字库
	点阵大小 :设置字符点阵大小
-1 指定	文本颜色 : 字体显示颜色
☑ 不进行页面切换	录入工程显示字库 :录入过程中显示所使用的
变量地址(0x) 0100	字库及点阵大小,文本颜色
文本长度 100	显示方式: 设置拼音是显示在上边还是左边
	录入显示区域: 输入过程中拼音和汉字显示区
	域及起始位置
	键盘设置: 选择所使用的键盘及显示位置
	录入显示区域: 文本录入过程中显示区域
文本颜色 F800	键盘位置: 当前页/其他页(<mark>切换到其他页面选</mark>
录入工程显示字库 24 范围:0,23~127	择)
点阵大小 24 范围:4~255	键盘设置: 选择键盘所在的页面,区域,及显
文本颜色 F800	示位置
显示方式 拼音提示显示在上边	函数名称 :二次开发的伪指令跳转到的功能函
光标颜色 黒色 📃	数 地去回到四台办了。四寸台四位了回处了处
▼ 輸入状态返回	将左图配置完成后,即可实现如下图的功能
	■ ITISSUS费料器
显示间距 0 雑盘位素 其他页	wei 为位威冒住未威味魏
键盘设置	
所在页面	
23	
32 178 765 463	
显示位置 35 121设置	
丸行函数 	In central option command
函数名称:	



KISS 指南专注 敬业 感恩 分享

3.11 滚动选择

名称定义 RollText221 变重地址(0x) 0000 □ 数据自动上 按钮效果 -1 指定 ☑ 无按钮效果 □ 使用图库 48.ICO ▼ 字库位置 0 范围:23~127	条目数量:显示滚动数量。 字体大小:设置每一个条目滚动字体大小。 显示颜色:显示条目内容颜色。 滚动方向:设置滑动是横向还是垂直滑动。 显示间隔:条目之间的显示间隔。不设置按默认的 临界值是否翻转:设定了临界值,达到了临界值是否
 条目数里显示 ○ 条目一 ● 条目二 ○ 条目三 中间字体大小 ○ 范国:4~255 上一格字体大小 ○ 范国:4~255 最上面字体大小 ○ 范国:4~255 显示颜色 ○○○○ 深动方向 ○ 横向 ● 垂直 	又从最开始的值进行滚动。 数据显示框:包括数字 文本 连续数据设置:起始数据设置起始值 步长:设置步长,从起始数据开始按步长依次累加到 终止数据: 文本显示:
 显示间隔 0 □ 临界值是否翻转 数据显示 ○ 数字 ○ 文本 连续数据设置 追始数据 0 步长 0 终止数据 0 	输入文本显示框 添加 删除 上移 下移
	文本输入框



KISS 指南 专注 敬业 感恩 分享

3.11 变量图标

	5
當田的床	
米里国的	

名称定义 🛐	变重图标19	
描叙指针(0x)	FFFF	
变重地址 <mark>(</mark> 0x)	000B	
图标文件	48.ICO	•
最小值:	0	***
对应的图标	24 指定	奈田 预览
最大值:	1	
对应的图标	25 指定	禁用 预览
显示模式	透明	-
初始值	0	

区域设置:图标显示的位置和大小 变量地址:数据存储的位置 图标文件:选择使用的图标库 变量上限/下限:定义变量显示的范围, 越界不显示 对应的图标:变量上下限对应的图标 ID 显示模式:显示背景/透明 注:当最小值为0时显示的图标为24

当最大值为1时显示的图标为25

将左图配置完成后,即可实现如下图的功能



变量图标效果图,通过点击切换图标可以实现按钮图标的切换



KISS 指南 专注 敬业 感恩 分享

3.12 动画图标

动画显示设置

名称定义	动画图标	34	
变重地址(0x)	0001		
停止值	0		
开始值	1		
图标文件	48.ICO		-
停止图标ID	22		□ 禁用 □ 预览
开始图标ID	14		□ 禁用 □ 预览
结束图标ID	22] 禁用] 预览
显示模式	透明		•

变量地址:数据存储的位置 停止值:变量为该值时显示固定图标 开始值:变量为该值时开始动画显示 图标文件:选择使用的图标库 停止图标:变量为停止值时显示的图标 开始/结束图标:循环播放动画所使用的 图标范围(对应图标库 ID) 显示模式:显示背景/透明

注: 起始图标的位置必须小于终止图标位置,在 终止图标上也设置图标动画变量,可实现图标不 间断播放,实现动画效果。发送串口指令或者其 他控件设置寄存器停止值可停止播放动画。

3.12 艺术字

艺术字变量	显示	
名称定义	艺术字 70	
变重地址(0:	x) 000A	
图标文件	0_iconlib.ilib	•
	0 指定	□ 禁用 □ 预览
o对应的ICO	NO_ID,排列顺序为012	3456789
显示模式	正常显示	•
变里类型	整数(2字节)	•
整数位数	2	
小数位数	0	
对齐方式	左对齐	•

变量地址:数据存储的位置 **图标文件**:选择使用的图标库 ICONO:0 对应 ICON_ID 排列的顺序为 0123456789-.: 显示模式:显示背景/透明 位数:设置整数位数和小数位数 对齐方式:左对齐/右对齐 将左图配置完成后,即可实现如下图的功能





3.13 图片动画显示

图片动画显	記示	
名称定义	图片动画233	
起始位置	0	
终止位置	0	
显示时间	0	(8ms)

起始位置:	设置动画开始的页面
终止位置:	设置动画结束的页面
显示时间:	页面显示间隔时间=设置值×8ms

注:设置完成后,则模块会从指定的页面开 始,按设定的时间间隔,一帧一帧播放,直到终 止页面。页面动画主要用于设计开机动画,一般 在分辨率 480x272 时速度可以达到 20 帧。

3.14 数据变量显示

数据变里显示	;	
名称定义	数据变量	登 80
变 里 地址(0x)	0F01	
显示颜色 F	800	
字库位置 0		范围:0 <mark>, 2</mark> 3~127
字体大小 3	6	范围:4~255
对齐方式	左对齐	-
变重类型	整数(2字	:节) 💽
整数位数	2	
小数位数	0	
变量单位长度	5 0	
显示单位		
单位字符串, As	SCII编码	

变量地址: 数据在存储器中的位置
文本颜色: 字体显示颜色
字体大小:显示数据的大小范围为 4 [~] 255
对齐方式:左对齐/右对齐
整数位数:显示整数的位数;
小数位数: 显示小数的位数;
变量类型: 整数(2字节)
长整数(4 字节)
超长整数(8字节)
无符号整数(2字节)
无符号长整数(4字节)
变量单位长度: 变量单位(固定字符串)显示长
度, 0x00 表示没有单位显示。
显示单位 :单位字符串,ASCII 编码



KISS 指南 专注 敬业 感恩 分享

3.15 文本显示

文本显示	
名称定义 文本显示235	变量地址: 文本变量数据存储的位置
	显示颜色: 文本字体颜色
变量地址(0x) 0000	编码方式: 显色文本字符编码
	0x00: ASCII 编码
显示颜色 0000	0x01: GB2312 内码
	0x02: GBK
编码方式 0x00 = 8bit编码	□ 0x03: BIG5
□ 字符间距不自动调整	0x04: SJIS
	0x05: UNICODE
文本长度 25	文本长度: 显示字符串长度
	FONTO: 编码方式 1 [~] 4 时 ASCII 字库位置
FONTO O	FONT1:编码方式为 0,5 以及 1~4 的非 ASCII 字
编码方式为0x01~0x04时ASCII字库	位于 符使用的字库
FONT1 0	X/Y 方向点阵数:设置字符的大小
编码方式为0x00,0x05,以及0x01~0x	04 水平间隔: 设置字符间距离
的非ASCII字符使用的字库	垂直间隔: 设置两行字符间距离
X方向点阵数 0 范围:4~25	5
Y方向点阵数 0 范围:4~25	5
水平间隔 0	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

文本显示一般可用两种方式显示:通过 ASCII 录入或者数据录入,调用键盘输入显示;或 者通过串口发送指令实现,以下示例为通过串口发送指令显示: 新建卡号窗口为文本显示,地址为 0x0701,然后运行模拟器,在串口输出窗口发送 5A A5 0F 82 07 01 31 32 33 34 35 36 37 38 39 30 41 42,这时可以在模拟器上看到卡号显示为 1234567890AB。同时在模拟器信息窗口上也可以看到接收到了数据。



KISS 指南 专注 敬业 感恩 分享

3.16 位图标

·至标[62] "坐标[22/ 预]	变量地址: 位变量指针,字变量
宽度 59 高度 50 <u> </u>	Act_Bit_Set:点击设置弹出"位控制设置"菜单,为
位变重图标显示	1 的 bit 说明变量地址对应位置需要显示
名称定义 位图标 86	显示模式: 0x01-0x07, 见下表 1
	移动模式: 0x00-0x03, 位图图标排列方式, 见卜表 2
受重地址(UX) 0220	移动间隔: 下一个图标坐标移动间隔
Act_Bit_Set 11111111111111111	图标文件: 选择使用的图标库
	ICONOS:不显示动画模式, bit0 图标 ID
11X1	显示动画模式,bit0 图标动画起始 ID
显示模式 0×03	ICONOE:显示动画模式, bit0 图标动画结束 ID
移动横式 0x02 ▼	ICON1S:不显示动画模式, bit1 图标 ID
	显示动画模式,bit1 图标动画起始 ID
移动间隔 46	ICON1E:显示动画模式, bit1 图标动画结束 ID
图标文件 0_iconlib.ilib	ICON Mode: 透明显示/显示背景
ICON05 12 指定	Ditselectpanel
ICONOE 0 指定	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F
ICON15 6 指定	
ICON1E 0 指定	每个寄存器共有16个位,选择
ICON Mode 0x00 = 透明	需要使用的位

日二措士	Bit 值				
山 亚 示 侯 氏	0	1			
0x00	I CONOS	I CON1S			
0x01	I CONOS	不显示			
0x02	I CONOS	ICON1S- ICON1E 动画			
0x03	不显示	I CON1S			
0x04	不显示	ICON1S- ICON1E 动画			
0x05	ICONOS- ICONOE 动画	I CON1S			
0x06	ICONOS- ICONOE 动画	不显示			
0x07	ICONOS- ICONOE 动画	ICON1S- ICON1E 动画			

表1 显示模式值

移动模式	移动方向	位处理方式
0x00	χ++	Act_Bit_Set 指定的不处理 bit 不保留位置
0x01	Y++	Act_Bit_Set 指定的不处理 bit 不保留位置
0x02	χ++	Act_Bit_Set 指定的不处理 bit 保留移动间隔位置
0x03	Y++	Act_Bit_Set 指定的不处理 bit 保留移动间隔位置

表 2 移动模式值



如下图,建立一个位变量控件,设置使用 bit0[~]9,另外 0[~]9 数字分别建立一个增量调节控件,所有控件统一地址设置为 0x0220.增量调节控件设为位控制方式,分别控制 bit0[~]9,按下时对应位置一,再按一次清零。位控制属性按照上图设定。



模拟运行后,按下对应数字,可以看到对应的图标切换。调整显示模式和移动模式,可 以看到不同的位显示方式。

3.17 RTC 显示

RTC显示		
名称定义 RTC显示	159	
字体颜色 F800		字体颜色: RTC 显示的字体颜色
字库位置 0	范围:0,23~123	字库位置: RTC 显示所使用的字库
X方向点阵数 12	范围:4~255	点阵数: RTC 显示所使用的字体大小
日期格式:		
Y-M-D H:Q:S W		口利借入: [1] 亚小俗式,按公历亚小
编码字符串: 使用RTC编码表和AS	CII字符构成	将左图配置完成后,即可实现如下图的功能
 说明 公历_年 公历_月 公历_月 公历_小时 公历_分钟 公历_2 公历_星期 假设当时时间是: 2012-05-02 12:00:00 Y-M-D H:Q将显示外 	编码 Y M D H Q S W W D E 期三 05-02 WED 12:00	2018-01-02 16:58:27 Sun



3.18 二维码显示

二维码		变量地址:二维码所使用传输端口地址
名称定义	二维码153	单位像素:每个二维码单元像素所使用的物理点阵 大小(0-7),比如设置为2,则每个单元占用2x2 点阵大小。
变重地址(0x) 00F0	属性设置好后,通过串口接收数据,然后生成二维 码显示。 显示效果如下图
Unit_Pixels	5	二维条码使用示例
		条码显示区
滚动文本显示		
名称定义	ROLL_DISP225	
变量地址	0000	
描叙指针	FFFF	
显示颜色	0000	
编码方式	0x00 = 8bit编码 ▼	
□ 字符间	司距不自动调整	
滚动模式		
滚屏间距	0	
对齐方式	0x00=左对齐 ▼	
FONTO_ID	0	
编码方式为0x	01~0x04时ASCII字库位置	
FONT1_ID	0	
编码方式为0x 非ASCII字符例	00 0x05.以及0x01~0x04的 使用的字库	3.19 滚动文本显示
X方向点阵数	0	34
Y方向点阵数	0	
字符间距	0	



该功能主要是实现文本的滚动显示

显示颜色: 文本的滚动的显示颜色 滚动模式: 主要是设置滚动方向向左还是向右 对齐方式: 是以什么方向进行开始滚动, 左右居中 FONTO_ID:显示 ASCLL 字库的位置, 默认为 0 号字库 X 方向点阵数: 字体 X 方向显示的点阵数目 Y 方向点阵数: 字体 Y 方向显示的点阵数目 字符间隔: 字体之间的设置间隔

曲线显示	
名称定义 曲线	线显示76
变量地址(0x)	0000
描叙指针	FFFF
Y_Central	100
VD_Central	100
字体颜色	F800
纵轴放大倍数	0002
取值范围0x00	00,0x7FFFF
数据源通道	7
取值范围0x00	,0x07
橫轴间隔	01
取值范围0x00	,0x07

3.20 曲线显示

35

描叙指针: 定义描叙文件数据存储器的地址, 默 认为 0xffff 有配置文件加载 Y_Central: 曲线中心轴显示位置。 VD_Central: 一般取得最大数据的和最小数据的



50%。

字体颜色:就是曲线显示颜色。 纵轴放大倍数:单位是 1/256(0--32767)' 数据源通道: 0--7; 横轴间隔:X轴间隔(1-255)。 配置完成后发送 16 进制数据即可实现如下图



列表显示
名称定义 列表显示75
变重地址(0x) 0400 描叙指针 FFFF
列数 4 行数 5
起始显示列 0 起始显示行 0
Unit_Data_Num(0x) 4
0x00,0x开,当0x00时,表格数据内容存储位 置相应后延(TAB_X_Num/2)向上取整个字 节地址
1.21=1VP=0x1000.TAB_X_Star=0x07.那么: 0x1000~0x1003 依次存储了第0,6列的表 格数据长度:其中1003的低字节未使用。 0x1004世址开始存储夹构内容
编码方式
🗆 字符间隔不自动调整
□ 直接变里显示
▶ 显示边框
边框颜色 0000
文本颜色 F800
FONT0 0 范围23~127
1
FONT1 24 范围23~127
编码方式为0x00 0x05.以及0x01~0x04 的非ASCII字符使用的字库
X方向点阵数 24 范围4~255
Y方向点阵数 24 描叙指针
× Tule = 4540 0x00 首列不見示 ▼
自列显示控制「「「「日本」」

3.21 列表显示

列数:设置列表显示有几列。 行数:设置列表显示有几行。 起始显示列:表格起始显示行位置。 起始显示行:表格起始显示列位置。 Unit_Data_Num:单元格存储数据长度 0x01-0x7F; 文本编码方式 X 方向点阵数:字体 X 方向显示的点阵数目



Y 方向点阵数:字体 Y 方向显示的点阵数目 边框颜色:列表边框颜色: 文本颜色:列表内容显示颜色 Font0_ID:编码方式 0x01-0x04 时 ASCLL 字库位置 Font1_ID:编码方式 0x00 0x05,以及 0x01-0x04 的非 ASCLL 编码方式:显色文本字符编码 0x00:ASCII编码 0x01:GB2312 内码 0x02:GBK 0x03:BIG5

- 0x04: SJIS
- 0x05: UNICODE

首列显示控制/首行显示控制:当起始显示行、列位置不为0时:首列显示/首列不显示:

配置完成功能如下图



4 图标库操作指南

图标库主要是将页面之外所用到的图标,比如时钟指针,艺术字等通过打包处理后生成 lib 文件,供系统调用。在菜单栏点击创建图库^{创建图库},出现以下画面:



KISS 指南 专注 敬业 感恩 分享

它 创建图像库					-	- [X
▼ 图像自动加入项目 图像库文件	添加	删除	上移	下移	滤色	清除	关闭
创建图像库文件 0_icon	ib .i lib		创建	取消	修改旧	库文件	打开

点击添加将图标加载进来,通过上移下移功能调整图标位置(比如艺术字需按 0[~]9 顺序排列), 然后点击创建,即自动在 PIC_RES 文件夹下生成对应名称的图标库。 图标支持 jpg, png, bmp 格式图片。 加载完成后一般显示如下:

舊 加载图像库				
0_iconlib.ilib 50_iconlib.ilib 30_iconlib.ilib	加载	删除	上移	下移

